

Figurogram

Figurogram

Figurogramm

Figurogramme



522.231





Figurogram



Leerdoelen

- ontwikkeling van de visuele waarneming (kleur, vorm, grootte)
- ontwikkeling van de fijne motoriek
- structureren en synthetiseren van figuren

Inhoud

- 18 voorbeeldkaarten
- 48 houten vormen
- spiegeltje

Opbouw van het spel

Het spel bestaat uit 18 opdrachtkaarten met daarop gekleurde voorbeelden, (links boven in de hoek staat een rode stip), welke nagelegd kunnen worden met de mozaïekstukjes.

Bij de eerste kennismaking met het materiaal worden één of enkele opdrachtkaarten en de mozaïekstukjes geïntroduceerd. De leerkracht legt het voorbeeld op de opdrachtkaart na met mozaïek. Hierna is de beurt aan het kind om een voorbeeld na te leggen op de opdrachtkaart.

Wordt bovenstaande goed beheerst dan wordt in plaats van de mozaïekstukjes op de opdrachtkaart te leggen, het voorbeeld nagelegd op een blanco kaart. Tot slot kun je de opdracht met behulp van de spiegel in spiegelbeeld naleggen.



Figurogram

Learning objectives

- development of visual perception (colour, shape, size)
- development of fine motor skills
- structuring and synthesising figures

Contents

- 18 example cards
- 48 wooden shapes
- mirror

Structure of the game

The game consists of 18 cards with coloured examples (there is a coloured dot in the upper left corner) that can be simulated with the mosaic pieces.

The first time the material is introduced, one or just a few cards and mosaic blocks are introduced. The teacher copies the example on the card, building it with mosaic blocks. Now it is the child's turn to copy an example on the card.

Once the children have a good command of the above, the example is copied on a blank card instead of using the mosaic pieces on the example card. Finally, using the mirror, you can create the mirror image of the example.



Figurogramm

Lernziele

- Entwicklung der visuellen Wahrnehmung (Farbe, Form, Größe)
- Entwicklung der Feinmotorik
- Strukturieren und Synthetisieren von Abbildungen

Inhalt

- 18 Beispielkarten
- 48 Holzformen
- Spiegel

Spiel Aufbau

Das Spiel besteht aus 18 Auftragskarten, auf denen farbige Beispiele abgebildet sind (links oben in der Ecke befindet sich ein roter Punkt), die mit den Mosaikteilchen nachgelegt werden können. Beim ersten Kennenlernen des Materials werden eine Auftragskarte (oder mehrere Auftragskarten) sowie die Mosaikteilchen vorgestellt. Die Lehrkraft legt das Beispiel mit den Mosaikteilchen auf der Auftragskarte nach. Anschließend ist das Kind an der Reihe, das Beispiel auf der Auftragskarte nachzulegen.

Wird die oben beschriebene Aufgabe richtig beherrscht, dann wird das Beispiel mit den Mosaikteilchen nicht auf der Auftragskarte, sondern auf einer Blankokarte nachgelegt. Zum Schluss können die Kinder den Auftrag mithilfe des Spiegels als Spiegelbild nachlegen.



■ ■ Figurogramme

Objectifs pédagogiques

- développement de l'observation visuelle (couleur, forme, taille)
- développement de la motricité fine
- structuration et synthèse de figures

Contenu

- 18 cartes défi
- 48 formes en bois
- miroir

Déroulement du jeu

Le jeu est composé de 18 cartes défi (dont le coin supérieur gauche est marqué d'un point rouge), représentant des modèles en couleur qu'il faut reproduire à l'aide des pièces de mosaïque.

Lorsque l'enseignant présente le matériel, il montre une ou plusieurs cartes défi ainsi que les pièces de mosaïque. Puis l'enseignant reproduit le modèle en plaçant les pièces de mosaïque sur la carte défi. L'enfant peut ensuite à son tour reproduire le modèle sur cette carte défi.

Lorsque les enfants maîtrisent correctement cette étape, ils placent les mosaïques sur une carte blanche et non plus sur la carte défi. Enfin, on peut réaliser l'exercice en utilisant un miroir (image inversée).

