

# Build | Code | Learn

## BIJ CODEREN KOMT MEER KIJKEN DAN ALLEEN CODE.... NAMELIJK COMPUTATIONAL THINKING!

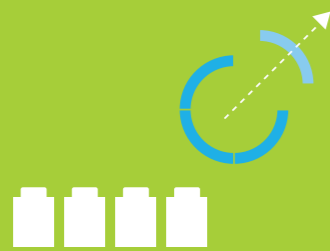
LEGO® Education  
WeDo 2.0

Computational thinking is een manier om complexe problemen aan te pakken en op te lossen en omvat een bepaalde reeks vaardigheden:

1.

### ONTLEDEN

Een probleem opdelen in kleinere delen.



2.

### VERALGEMENISEREN

Patronen herkennen om mogelijke oplossingen te identificeren.



3.

### ALGORITMISCH DENKEN

Een reeks stappen definiëren om het probleem op te lossen.



Deze vaardigheid staat centraal bij coderen.

4.

### EVALUEREN

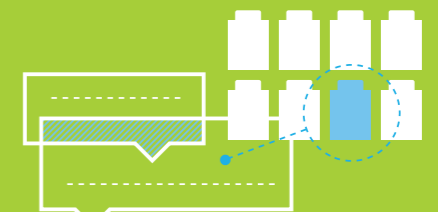
Verbeteringen identificeren en ideeën verder uitwerken.



5.

### ABSTRAHEREN

Het probleem of de oplossing conceptualiseren en communiceren.



### Hoe helpt computational thinking bij het leren van nieuwe vaardigheden?

De wereld zal op een ongelooflijk tempo blijven veranderen, en om het ook in de toekomst goed te kunnen blijven doen, heeft iedere leerling vaardigheden nodig om zich te kunnen aanpassen aan verschillende situaties en uit te blinken in banen die momenteel zelfs nog niet bestaan. Computational thinking biedt elke leerling de vaardigheden die nodig zijn om met voldoende zelfvertrouwen complexe uitdagingen op te lossen.

71%

van alle nieuwe banen in STEM bevinden zich in de computer-branchen\*

65%

van de leerlingen gaat een functie uitoefenen die momenteel nog niet bestaat\*\*

### Bij coderen komt meer kijken dan slechts de code

Om de kracht van technologie echt te kunnen beheersen, moeten kinderen eerst leren hoe ze complexe problemen kunnen aanpakken en mogelijke oplossingen kunnen definiëren op een manier die een computer kan begrijpen, testen en implementeren.

Coderen is eenvoudigweg de manier waarop wij technologie in beweging zetten en besturen. De cruciale vaardigheid is de manier van denken: computational thinking. Dit is een manier van problemen oplossen die voor leerlingen handig is bij alle STEM-onderwerpen en ook daarbuiten.

LEGO® Education WeDo 2.0 helpt basisschoolleerlingen computational thinking te ontwikkelen door hen ertoe aan te zetten oplossingen voor moeilijke uitdagingen te verkennen, maken, testen en delen die voldoen aan de vereisten de leerdoelen voor wetenschap en techniek (STEM). Ga naar [www.LEGOeducation.com](http://www.LEGOeducation.com) voor meer informatie

\* World Economic Forum, The Future Jobs Report \*\* Bureau of Labor Statistics, National Centre for Education Statistics

LEGO education